

gazoline graphics

# SL THE GAME



# Välkommen som chef för SL

Grattis till nya jobbet. Du ska nu sköta SL under ett par år. Din uppgift är att bygga upp en fungerande SL-trafik i Stockholms län. Jobba hårt så resenärerna blir nöjda och så du kan vinna spelet. Sköter du inte jobbet kan du bli avsatt. Lycka till!

Här kan du läsa om spelets idé och hur du kommer igång. Du får också en del praktiska tips. Så bläddra och läs, det lönar sig. Men det mesta ger sig självt, annat förklaras av hjälptexter i spelet. Spela på. Ha kul. Du behöver minst 8 Mb internminne och Windows 95.

# SL The Game utgår från verkligheten

**SL THE GAME** bygger på ca 2.500 sidor fakta, statistik, beräkningar och prognoser tagna direkt från SLs huvudkontor. Din budget är en exakt kopia av SL-budgeten -94. Här finns de pengar du har att köpa bussar eller andra fordon för. Eller vad du nu väljer att göra. Pengarna är dina, förvalta dem väl.

## Datorn talar om priset

Väljer du att bygga t ex tunnelbana räknar datorn ut vad det kostar i verkligheten, ned till minsta perrong.

Datorn vet också hur många som bor inom olika områden och vilka behov de har av att resa. Gör dessa människor nöjda – annars kan du dra på dig demonstrationer.

## Mycket att ta hänsyn till

Som chef har du mycket att ta ställning till. Viktigt att ta hänsyn till är miljö, ekonomi, men också klotter och kulturbyggnader.

Tänk på att vara demokratisk som ledare – annars blir folk sura på dig. Det är inte bra.

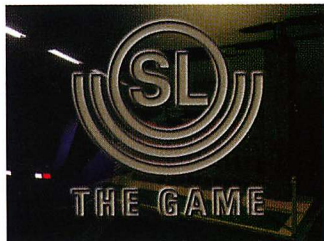
### Det är du som bestämmer

På kontrollpanelen väljer du vad du ska göra: bygga T-banestationer, ta bort hus, ändra busslinjer, lägga räls, flytta färjelägen m m.

Du bestämmer också vad det ska kosta att åka med SL. Men tänk på att det tar en stund innan dina beslut verkställs, precis som i verkligheten.

### När det osannolika händer

Under spelets gång uppstår problem. Det kan vara flygplan som störtar, broar som rasar och annat dramatiskt som påverkar SL-trafiken. Då måste du agera. Nya beslut måste fattas hela tiden. Se till att de är kloka.



## Så får du veta hur bra du är

Din förmåga att sköta jobbet bedöms fortlöpande inom fem områden:

- |                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>1. Miljö</b>         | Har du tagit tillräcklig hänsyn till miljön?                   |
| <b>2. Marknadsandel</b> | Visar hur stor andel av befolkningen som valt att resa med SL. |
| <b>3. Kvalitet</b>      | Visar hur du utnyttjat dina fordon.                            |
| <b>4. Pengar</b>        | Här ser du hur mycket pengar du har att röra dig med.          |
| <b>5. Popularitet</b>   | Har du varit lyhörd för resenärernas krav?                     |

Mitt på kontrollpanelen kan du se hur du ligger till. Ju längre staplar desto mer poäng. Du kan också ta dig tillbaka till kontoret och läsa rapporter om hur du ligger till.

Längst upp till vänster på bildskärmen kan du se hur många poäng du har. Blir du avsatt på grund av att du skött SL dåligt får du veta varför.

# Installation

För över alla mappar och filer på CD-skivan till din dator.

Installera DirectX och Quicktime om dessa inte redan finns på hårddisken.

För att installera DirectX, klicka på Setup.exe-filen i DirectX-mappen.

Stäng av och sätt på datorn igen för att installationen säkert ska fungera.

För att installera Quicktime, klicka på Qt32inst.exe-filen.

Stäng av och sätt på datorn igen för att installationen säkert ska fungera.

Spelet måste köras under Windows 95 och fungerar bara i den miljön.

Skulle spelet låsa sig – starta om datorn.

# Så här kommer du igång

## Starta spelet

Dubbelklicka på ikonen SL The Game.

En bildsekvens visas.

Du är nu inne i spelet.

Nu ser du en busshållplats = huvudmenyn.

Klicka på NYTT.

**Obs!** Du kan inte spara spelade spel om du kör direkt från CD-skivan.



## Välj spelversion

Välj om du vill spela med ...

**1. Ett påbörjat trafiknät.** I den här spelversionen finns färdigdragna linjer i innerstan. Linjerna i övriga länet är trafikerade med ett antal fordon. Du ska nu dra nya linjer, finjustera linjdragningar, köpa och sälja fordon, anpassa ekonomin m m. Du kommer tidigt att bli tvungen att ta miljöhänsyn och anpassa trafiken därefter.



Fler boende i vissa områden gör att du måste öka trafiken där för att göra folk nöjda. Övuntade händelser kan plötsligt sabotera de linjer du dragit. Då måste du hitta nya lösningar.

**2. Inget trafiknät i innerstan.** I den här spelversionen finns inga linjer dragna i innerstan. Övriga länet har ett färdigt trafiknät, men glöm inte att sätta fordon i trafik på detta.

Under det första spelåret får du hjälp av staten med finansieringen. Från början har du få linjer och då tjänar du inte så mycket pengar på kort och biljetter. När första året gått får du börja stå på egna ben. Som högst får du ett Landstingsbidrag på 52% av de kostnader du haft. När du valt spelversion, klicka på OK.

**Obs!** Tänk på att SL bl a anlitar olika företag för att sköta transporterna. Du har hela tiden en inkomst från de biljetter som dessa företag säljer. Resenärerna räknas också i ytterområdena in i det totala antalet resenärer som SL transporterar i spelet. Din



uppgift som SL-chef är att i första hand ordna förbindelserna i innerstan. Men glöm inte att även ordna den spårbundna trafiken i ytterområdena genom att sätta in och ta bort fordon.

## Välj spelnivå

Välj vilken nivå du vill spela på:

**Normal** Lämplig för nybörjaren.

**Svår** När du spelat ett par gånger.

**Elak** Klarar du det här med bra resultat, sök jobb som SL-chef.

När du valt spelnivå, klicka på OK.



## Skriv in ditt namn

Skriv in ditt för- och efternamn.

Tryck på Enter.

Grattis, du är nu chef för SL!



# Kontrollpanel

Bygga T-bane-  
station och dra  
linjer mellan  
T-banestationer

Bygga pendel-  
tågstation och  
dra linjer mellan  
pendeltåg-  
stationer

Bygga färjeläge  
och dra linjer  
mellan färjelägen

Bygga buss-  
hållplats och dra  
linjer mellan  
busshålplatser

Bygga spår-  
vagnshållplats  
och dra linjer  
mellan spår-  
vagnshållplatser

Lägga  
räls mellan  
T-bane-  
stationer

Dra buss-  
fil längs  
en linje

Lägga räls  
mellan  
pendeltåg-  
stationer

Lägga räls  
mellan spår-  
vagnshållplatser

Klicka på valfri  
linje för att titta  
eller ändra



Aktuell  
information  
om ett område

Riva hus,  
råls, stationer, buskar  
och hållplatser

Ta bort linje mellan två  
hållplatser/stationer

Mitt kontor

Slå av/på  
T-banevy

Slå av/på  
bussvy

Slå av/på  
tågvy

Slå av/på  
spårvagnsvy

Slå av/på  
husvy

Slå av/på  
färjevvy

570.4 milj

Slå av/på ljudet

Miljö

Marknadsandel

Kvalitet

Pengar

Popularitet



Visualiseringsfunktioner

## Snabbkommandon på tangentbordet

<b>Tab</b>	Ta fram eller bort kontrollpanelen.
<b>Escape</b>	Växla mellan din spelplan och fönstret med busskuren (huvudmenyn), där du kan starta ett nytt spel, ladda, spara och avsluta spelet.
<b>Backspace</b>	Växla mellan kartorna över innerstan och länet.
<b>i-tangenten</b>	Tryck på i-tangenten så får du veta hur många i området där du har markören som åker och som vill åka med SL. Är det fler som vill åka än vad som är möjligt, dra snarast fler linjer och/eller fyll på med fler fordon. Gäller både innerstan och länet.
<b>1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8</b>	Ger snabb förflyttning till vart och ett av områdena i innerstan. Mycket praktiskt.



## Två kartor

**Innerstan** Gamla stan, City, Kungsholmen, Vasastan, Östermalm/Djurgården, Östra Södermalm, Västra Södermalm och Essingen. Här kan du använda alla funktioner på kontrollpanelen: dra linjer, ta bort hållplatser, lägga räls, slå av/på husvy osv.



**Länet** Från Nynäshamn i söder till Märsta i norr, från Kungsängen i väster till Saltsjöbaden i öster. Här är linjerna redan dragna. När du jobbar på länskartan klickar du bara på kontrollpanelens +/- knapp. Med den ändrar du linjernas kapacitet (antalet fordon och tur-täthet) så att fler eller färre kan åka till och från innerstan. Se till att så många som möjligt kan åka.



## Händelser

Under spelets gång kommer mycket att hända. Både trevliga och tråkiga nyheter publiceras i tidningen Gårdagens Nyheter.



Du kan också informera dig genom att klicka på den gröna informationsknappen på kontrollpanelen.

Du gör klokt i att rätta dig efter de beslut som fattats. Det kanske blir förbud mot diesel-

bussar i Gamla stan, då måste du byta alla gamla dieselbussar mot nya miljövänliga.

Ta också hänsyn till demonstrationer eller om dieselpriiset höjs. Bara som exempel.

Kanske måste du betala en massa pengar för att ta bort klotter i en bombad vagn. Trist, där rök pengar som du skulle behövt till annat.



## Mitt kontor

Klicka på SL-märket på kontrollpanelen för att komma till kontoret. Här kan du sköta dina affärer, få nyttig information och koppla av med en kul tävling.



**Postfacket** Innehåller färskna rapporter om hur det går. Välj mellan kvartalsrapport, årsrapport och heltäckande rapport.



**Vagn 2000** För att köpa och sälja fordon m m.



**Spargrisen** Här kan du reglera dina intäkter och kostnader.



**Mappen** Ibland ordnas kunskapstävlingar för medarbetarna. Även chefen får delta. Klarar du frågorna väntar en virtuell resa med Vagn 2000.

För att återvända till spelplanen, klicka på husen mitt på skrivbordet.



## Dra linjer

Här kan du läsa om hur du drar linjer för SLs olika trafikslag. En dragen linje syns som ett tjockt, färgat streck på kartan.

### Buss



Enklaste sättet att dra en busslinje:

1. Klicka 2 gånger på samma ställe på en gata för att sätta ut en hållplats där du vill börja linjen och markera den.
2. Klicka 2 gånger på det ställe dit du vill dra linjen. En ny hållplats markeras och linjen dras.

Ansök om bussfil genom att först klicka på bussfilsknappen och sen på den linje som du vill ansöka om bussfil för.

Det här kan du göra med musknapparna när bussknappen på kontrollpanelen är nedtryckt:

- |                         |  |
|-------------------------|--|
| <i>Vänster musknapp</i> | Sätta ut busshållplatser.<br>Markera redan befintliga hållplatser.<br>Dra linje från en markerad hållplats till en ny hållplats genom att klicka på den nya hållplatsen. |
| <i>Höger musknapp</i>   | Klicka, så framträder alla dragna busslinjer.  |

Mer info om bussar:

- En markerad hållplats har en ljus punkt under sig.
- På linjer som fungerar rör sig en buss.

## Spårvagn



För att få en fungerande spårvagnslinje:

1. Sätt ut hållplatser och dra en linje mellan dem.
2. Ansök om att få lägga räls längs linjen. Det kan ta ett par spelminuter innan du får besked.

Det här kan du göra med musknapparna när spårvagnsknappen på kontrollpanelen är nedtryckt:

*Vänster musknapp*   Sätta ut spårvagnshållplatser.

*Höger musknapp*   Klicka, så framträder alla dragna spårvagnslinjer.

Mer info om spårvagnar:

- En markerad hållplats har en ljus punkt under sig.
- På linjer som fungerar rör sig en spårvagn.
- Inga spårvagnar börjar gå innan din ansökan om att lägga spårvagnsräls godtagits.

## Tunnelbana



För att få en fungerande tunnelbanelinje:

1. Sätt ut stationer.
2. Lägg räls mellan stationerna.
3. Dra en linje mellan de stationer som har räls mellan sig.

Det här kan du göra med musknapparna när T-baneknappen på kontrollpanelen är nedtryckt:

- Vänster musknapp* Sätta ut T-banestationer.  
Lägga räls och dra linje. Klicka på T-banerälsknappen. Fäst muspekaren på en station genom att trycka på vänster musknapp. Håll musknappen nedtryckt och lägg räls genom att förflytta pekaren till den andra stationen. Släpp musknappen och rälsen dras. Klicka på T-baneknappen för att dra själva linjen.
- Höger musknapp* Klicka och alla dragna T-banelinjer framträder.

## Pendeltåg



För att få en fungerande pendeltågslinje:

1. Sätt ut stationer.
2. Lägg räls mellan stationerna.
3. Dra en linje mellan de stationer som har räls mellan sig.

Tåglinjer går endast att dra där det inte finns några hus. Om du vill ta bort hus, använd bulldozern på kontrollpanelen. Men tänk på att folk kan bli väldigt upprörda om du tar bort Slottet eller andra fina byggnader. För många dumheter och du får sparken!

Det här kan du göra med musknapparna när pendeltågsknappen på kontrollpanelen är nedtryckt:

- Vänster musknapp* Sätta ut pendeltågstationer.  
Lägga räls och dra linje. Klicka på tågrälsknappen. Fäst muspekaren på en station

genom att trycka på vänster musknapp. Håll musknappen nedtryckt och lägg räls genom att förflytta pekaren till den andra stationen. Släpp musknappen och rälsen dras.

Klicka på tågknappen för att dra själva linjen.

*Höger musknapp*

Klicka och alla dragna pendeltågslinjer framträder.

## Färja



Enklaste sättet att dra en färjelinje:

1. Klicka 2 gånger på samma ställe på vattnet vid en kaj för att sätta ut ett färjeläge och markera det.
2. Klicka 2 gånger på det ställe dit du vill dra linjen. Ett nytt färjeläge markeras och linjen dras.

När färjeknappen på kontrollpanelen är nedtryckt, klicka med höger musknapp och alla dragna färjelinjer framträder.

Mer info om färjetrafiken:

- Ett markerat färjeläge har en röd symbol.
- På linjer som fungerar rör sig en färja.

**Obs!** En bruten eller förgrenad linje blinkar. Då fungerar den inte. Klicka på saxen på kontrollpanelen och ta bort de felaktiga linjerna. Med saxen framme kan du också ta bort en hel linje genom att använda höger musknapp.

# SL THE GAME

PRODUKTION: Gazoline Graphics. PROJEKTANSVARIG/IDÉ: Ulf Eneqvist.

PROJEKTLEDNING: Jesper Carlsöö. TEKNISK PRODUKTION: Daydream Software.

PROGRAMMERING: Marcus Nordenstam, Matti Larsson, Ivar Holmqvist, Christer Holmström,

Fredrik Öhman. GRAFIK: Fredrik Jonsson, Ulf Larsson.

PROJEKTANSVARIGA PÅ SL: Annica Dahlberg, Eva Rådmark Herrder, Anna Carin Stark.

SPECIELLT TACK TILL: SWEBUS och Hans Lindberg.